**Guide d’installation et d’utilisation pour VMware**

**Par:**

**Maxime Bisaillon**

**Olivier Samson**

**Travail présenté à**

**Jonathan Gareau**

**Dans le cadre du cours**

**420-DC1-DM Documentation informatique et gestion de documents**

**Guide d’installation**

Aller sur le site de VMware pour le télécharger : <http://www.vmware.com/products/player/playerpro-evaluation.html>

Cliquer sur « VMware Workstation 12.5 Player for Windows 64-bit » pour démarrer l’installation.

Lien direct : <http://www.vmware.com/go/tryplayerpro-win-64>

À la fin du téléchargement, aller dans votre dossier de téléchargement et partir le fichier exécutable : VMware-player-12.5.5-5234757

Suivre les indications de l’installateur :

Cliquer sur « Next ».

Accepter les termes d’utilisation et cliquer sur « Next ».

Ne rien cocher, cliquer sur « Next ».

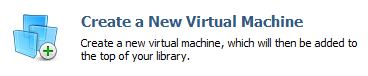
Garder le crochet des « updates » pour être sûr d’avoir toujours une version à jours, et cliquer sur « Next ».

Garder les deux crochets pour avoir un accès rapide à vmWare et cliquer sur « Next ».

Cliquer sur « Install » et attendre la fin de la configuration, ensuite cliquer sur « finish ».

**Installation d’une machine virtuelle.**

Ouvrir « VMware Workstation 12.5 Player ».



Cliquer sur « Create a New Virtual Machine ».

Si vous avez un disque d’installation, sélectionner l’option « Installer disc ». Sinon, sélectionner l’option « installer disc image file (iso.) » et aller chercher le fichier iso pour l’installation.

Cliquer sur « Next ».

Remplir le formulaire et cliquer sur « Next ».

Choisir le nom de la machine et la location qu’elle apparaitra dans votre ordinateur et cliquer sur « Next ».

Cliquer sur « Next ».

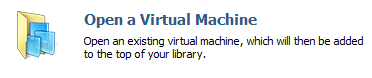
Cliquer sur « Finish », ceci lancera la machine virtuelle.

Compléter l’installation de la machine selon le système d’exploitation.

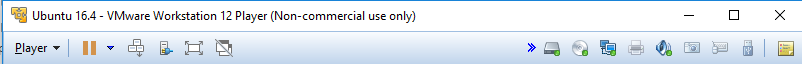
Votre machine virtuelle est maintenant fonctionnelle.

**Utilisation d’une machine virtuelle.**

Ouvrir « VMware Workstation 12.5 Player ».



Choisir votre machine virtuelle dans la fenêtre de gauche et double cliquer dessus pour l’ouvrir.



 Le menu « Player » regroupe plusieurs fonctions relier à la machine, dont la connectique.

 Ce menu sert à éteindre, suspendre ou redémarrer la machine. La fonction « Shut down guest » fermera complétement la machine virtuelle. C’est l’équivalant d’un power reset. Tandis que la fonction suspendre gardera en mémoire l’état de la machine et elle reviendra exactement à l’endroit où elle était à votre prochaine utilisation. La fonction « Restart guest » redémarre la machine, c’est l’équivalant d’un « Power off » et d’un « power on ».

 Ce bouton sert a envoyé la commande « control + alt + delet », puisque faire « control + alt + delet » directement sur le clavier ouvrira la commande sur votre vraie machine.

 Ce bouton sert à se connecter à des machines à distance à partir de « Horizon FLEX ».

 Ce bouton sert à mettre ou enlever le mode « plein écran ».

 Ce bouton permet d’afficher les applications directement sur la machine principale.

 Est un indicateur pour voir s’il y a de l’activité sur le disque dur et affiche aussi sa présence.

 Est un indicateur pour voir s’il y a de l’activité sur le lecteur CD et affiche aussi sa présence.

 Est un indicateur pour voir s’il y a de l’activité sur le réseau et affiche aussi sa présence.

 Est un indicateur pour voir s’il y a de l’activité sur l’imprimante et affiche aussi sa présence.

 Est un indicateur pour voir s’il y a de l’activité sur l’audio et affiche aussi sa présence. Pour l’activer, vous devez cliquer « clique droit » et cliquer sur « activer ».

 Est un indicateur pour voir s’il y a de l’activité sur la webcam et affiche aussi sa présence.

 Est un indicateur pour voir s’il y a de l’activité sur le clavier/souris et affiche aussi sa présence, cliquer « clique droit » sur l’icône pour activer directement le clavier ou la souris sur la machine virtuelle.

 Est un indicateur pour voir s’il y a de l’activité sur la prise USB et affiche aussi sa présence.

 Sert à afficher le message « LOG », qui contient les messages d’erreurs.